

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

к дополнительной общеразвивающей программе «Разработка мобильных приложений»

№ п\п	Содержание тем	количество часов				Форма промежуточной аттестации / контроля
		всего	теории	практика	При дистанционном обучении	
1.	Организационная работа. Собеседование.	4	4	-	4	
2.	Знакомство с IT-профессиями	2	-	-	2	
3.	Первое знакомство. Регистрация во FlutterFlow. Создание проекта. Панель инструментов. Боковое меню. Настройка FlutterFlow. Сборка первого мобильного приложения по видео-уроку.	4	0,5	3,5	4	Тестовое задание
4.	Колонка. Строка. Текстовое поле. Кнопка. Стэк. Верстка страницы логина и регистрации. Тестовое задание по верстке виджетов - создать самостоятельно страницы логина и регистрации в новом проекте. Разбор ошибок верстки.	6	1	5	6	Тестовое задание
5.	NavBar и AppBar. Тестовое задание. База данных. Общие понятия. Термины FireBase (документ, коллекция). Используемые типы данных. Настройка подключения проекта к FireBase по видео-уроку.	4	1	3	4	Тестовое задание
6.	Подключение страницы регистрации, входа к FireBase. Страница добавления фотографии. Использование виджетаAlert, SnackBar для отладки приложения. Условия if-then (на примере флажка в БД поле Admin).	4	1	3	4	
7.	Локальные переменные FlutterFlow. Сборка приложения-кликер. Идея мобильного приложения «Список дел». Обсуждение функциональности, структуры. Разработка структуры БД. Верстка страницы «Список дел». Формирование функций с помощью встроенного AI (искусственного интеллекта). Фильтрация дел по дате.	8	2	6	8	Тестовое задание
8.	Верстка страницы с использованием Drawer «Добавить список дел», подключение страницы к БД, отметка выполненного дела, контроль прошедших дат. Тестовое задание – сверстать заново страницы приложения, подключить к БД, проверить работу приложения. Разбор ошибок.	8	2	6	8	Тестовое задание
9.	Расширение функциональности приложения (подключение второго, третьего пользователя). Обсуждение. Доработка БД. Создание экрана профиля пользователя и разработка механизма присоединения 2-го и последующего пользователя.	4	2	2	4	
10.	Тестирование приложения другими учащимися (общий доступ к проекту). Обсуждения выявленных ошибок и улучшений. Доработка дизайна приложения и окончательная доводка приложения. Промежуточная аттестация	4	0,1	3,9	4	Промежуточная аттестация по итогам полугодия

	(рассказать и показать все этапы разработки приложения «Список дел»), ответить на вопросы.					
11.	Закрепление полученных знаний - создать новый проект с нуля и постараться максимально самостоятельно повторить весь функционал приложения "Список дел". Показать результат работы преподавателю.	12	0,5	11,5	12	Тестовое задание
12.	Идея мобильного приложения «Магазин в мобильном приложении». Обсуждение функционала, структура приложения. Создание проекта. Авторизация в приложении. Разработка структуры БД магазина.	4	2	2	4	
13.	Создание категорий. Добавление товаров в БД напрямую. Верстка витрины магазина (список категорий и товаров категории).	4	2	2	4	
14.	Создание компонента для витрины (выбор количества). Создание механизма пересчета суммы при изменении количество товара, пересчет суммы заказа.	4	2	2	4	
15.	Верстка страницы профиля покупателя. Верстка страницы корзины, Создание механизма пересчета суммы за количество товара (- +), пересчета суммы заказа в корзине.	4	2	2	4	
16.	Используем API в мобильном приложении (сервис data.ru) - формирование полного и правильного адреса доставки заказа.	4	2	2	4	
17.	Оформление заказа - перенос данных из локальной БД в FireBase, очистка использованных данных локальной БД.	4	2	2	4	
18.	Закрепление пройденного – создание с нуля проекта «Магазин в мобильном приложении»	8	2	6	8	Тестовое задание
19.	Верстка страницы заказов для администратора. Вывод заказов по статусу на своей закладке (запрос с фильтрацией). Смена статуса заказа.	4	2	2	4	
20.	Страница администратора добавления категорий и товаров в магазин, контроль обязательного выбора категории у товара.	4	2	2	4	
21.	Добавление комментариев к товару. Отслеживание администратором новых комментариев (модерирование). Поиск и модерирование опубликованных комментариев.	4	2	2	4	
22.	Отключение администратором видимости товаров и категорий.	4	2	2	4	
23.	Окончательная доводка приложения – тестирование разработчиком, исправление выявленных ошибок.	4	2	2	4	
24.	Тестирование приложения другими учащимися (общий доступ к проекту). Обсуждения выявленных ошибок. Доработка дизайна приложения и окончательная доводка приложения.	4	1	3	4	
25	Закрепление полученных знаний - создать новый проект с нуля и постараться максимально самостоятельно повторить весь функционал "Магазин в мобильном приложении". Для контроля работы подключить преподавателя (коллеборейшен). В конце каждой пары	22	4	18	22	

рассказать о сделанном. Выявление и ликвидация пробелов в знаниях учащихся повторным подробным объяснением пройденных тем.					
Защита проекта (рассказать и показать все этапы разработки "Магазин в мобильном приложении"), ответить на вопросы.	4	-	4	4	
Итого	144			144	